PROGRAMACIÓN WEB EN ENTORNO CLIENTE UD-2

ARRAYS

ÍNDICE

[DEFINICIÓN 3](#_Toc146899629)

# DEFINICIÓN

Un array es un registro de datos similares, a diferencia de lo que ocurre en los lenguajes fuertemente tipados, en JS podemos tener arrays de diferentes tipos, por ejemplo:



Podemos tener arrays unidimensionales, bidimensionales y n-dimensionales.

Los arrays tienen una serie de atributos y métodos

Texto, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

En este caso, a diferencia de lo que pasa con otros lenguajes, en este caso el length no es un método sino un atributo.

## toString()

El método toString() nos va a servir para convertir un array en una cadena de caracteres (un String).

El método devuelve el String como resultado de la función.





## join()

Similar al toString(), el método join() nos permite convertir el array en un String y determinar el separador que tendrá.

Al igual que el anterior, devuelve un String.





## pop()

Elimina el último elemento del array y lo devuelve como resultado de la función.





## shift()

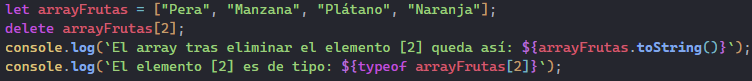
Elimina el primer elemento del array y lo devuelve como resultado de la función.





## delete

Delete nos va a permitir eliminar un determinado elemento del array pero sólo elimina el valor, no el índice ya que este se quedará con valor undefined. Es mejor utilizar otros métodos de eliminación como splice(inicio, cantidad).





## push()

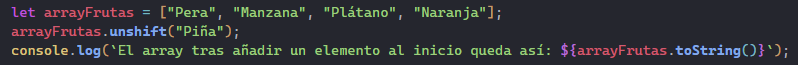
El método push() nos sirve para añadir un nuevo elemento al final del array.





## unshift()

El método unshift() nos va a servir para incluir un nuevo elemento al inicio del array.





## concat()

Es el método que nos va a servir para fusionar dos arrays en uno único. El método devuelve un nuevo array como resultado de la función.

Texto

Descripción generada automáticamente



## flat()

Flat es un método que nos va a servir para reducir las dimensiones de un array, por ejemplo, un array bidimensional pasaría a ser un array unidimensional.





## splice()

Con splice() vamos a poder añadir nuevos elementos a partir de n-índice y decidir si eliminamos los siguientes n+m-índices. El método devuelve un array con los valores eliminados.





Por su funcionamiento splice() nos va a servir para eliminar índices del array sin dejar undefined, por ejemplo, splice(1, 2) eliminará 2 índices empezando por el 1.

Pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza media



## slice()

Slice() nos va a servir para obtener una porción del array, con un único valor por parámetro se obtendrá un array desde esa posición hasta el final, con dos valores se obtendrá el array comprendido entre la primera posición (incluida) y la última (no incluida). El método devolverá el array resultado de la función.

Texto

Descripción generada automáticamente

